

RB ESPI 32/2020

Data sporządzenia: 2020-06-04

Temat: Rozpoczęcie procesu certyfikacji gry Lust for Darkness na konsolę Playstation 4

Podstawa prawna: Art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne.

Treść:

Zarząd spółki SimFabric S.A. z siedzibą w Warszawie (dalej jako: Spółka, Emitent) informuje, iż w dniu 4 czerwca 2020 r. rozpoczęto proces certyfikacji gry Lust for Darkness na konsolę Playstation 4 (dalej jako: Gra) w sklepie PlayStation Store.

W procesie powstawania Gry Emitent odpowiedzialny jest za portowanie i wydanie Gry na konsolę. Gra Lust for Darkness przygotowywana jest w pierwszej fazie z myślą o rynku amerykańskim oraz europejskim. Przychody ze sprzedaży Gry wydanej w marcu 2020 roku na konsolę Nintendo Switch kilkakrotnie przewyższyły nakłady poniesione na jej wyprodukowanie, porting, wydanie i koszty marketingowe. Wpływy z tytułu sprzedaży Gry w sklepie Nintendo eShop przekroczyły 0,5 miliona złotych, a Gra cały czas kontynuuje udaną sprzedaż na tej konsoli. Emitent liczy, że Gra odniesie jeszcze większy sukces także na konsoli PS4. Gra przygotowywana jest równolegle dla trybu zgodności z konsolą PS5.

Premiera Gry na konsolę PS4 planowana jest na przełom czerwca i lipca 2020 roku przy czym Spółka zastrzega, że termin ten może ulec zmianie.

Zarząd Emitenta zdecydował o publikacji powyższej informacji z uwagi na fakt, iż może mieć ona istotny wpływ na kształtowanie się sytuacji finansowej i majątkowej Emitenta w przyszłości.

Osoby reprezentujące Spółkę:

Julia Natalia Leszczyńska
Prezes Zarządu
SimFabric S.A.